



**4**

**5**

**6**

**7**

**8**

**9**

**10**

**11**

**12**

Il bambino che riuscirà a portare via il numero dell'ora, richiesta dall'insegnante, senza farsi toccare dal compagno della squadra avversaria, segnerà un punto. Il gioco continuerà fino a 20 punti. La squadra, che totalizzerà più punti, vince.

## ◆ Attività ludica n. 2

Proponiamo un'alternativa al gioco precedente. Attribuiamo un numero identico a coppie di bambini ( uno della squadra A e uno della squadra B), quindi disegniamo alla lavagna un grande orologio con i numeri da 1 a 12. L'insegnante pronuncia: "IT'S TWELVE O'CLOCK". I due bambini devono correre alla lavagna il prima possibile per cancellare il numero 12 che si trova all'interno dell'orologio disegnato. In caso di errore, la possibilità di guadagnare un punto passa all'avversario. Vince la squadra che riesce a totalizzare più punti.

### Colorare l'orologio

